**Czas na zabawę - o integracji w pracy**

**Nieśmieszne zabawy, długa droga autobusem i pragnienie powrotu do domu – z tym najczęściej kojarzą się wyjazdy integracyjne. Jest tak dlatego, że często są one źle**

 **i nieprofesjonalnie prowadzone. Dzieje się tak ze szkodą zarówno dla pracowników, jak i pracodawców ponieważ gry i zabawy są wbrew pozorom świetnym narzędziem do scalania zespołu.**

Wielu ludzi nie lubi obowiązkowych **zabaw integracyjnych** przeprowadzanych w ich firmach. Nie podoba im się już samo to, że udział w nich jest **obligatoryjny**. Podczas zabawy stoją niezadowoleni pod ścianą i marzą o tym, by jak najszybciej wrócić do swojego miejsca pracy.

Ta sytuacja to częsty obraz **w wielu firmach**. Jest ona związana nie tylko z osobistą niechęcią pracownika do udziału w zabawie ale także, bardzo często z jej złą organizacją. Tymczasem, to właśnie **poprzez gry i zabawy zespół integruje się najszybciej**. Pracodawcy, zdając sobie z tego sprawę, często zaniedbują codzienną integrację na rzecz kilkudniowego wyjazdu. Oczywiście, są **zespoły**, którym odpowiada taka forma i chętnie biorą w nich udział, większość jednak, decyduje się na wyjazd **wyłącznie z obawy**, by nie ominęło ich coś ważnego, a w głowie cały czas krążą im myśli, o tym, że marnują czas na wygłupy zamiast odpoczywać w domu, z rodziną.

To samo tyczy się **imprez integracyjnych** odbywających się po godzinach pracy. Wtedy też pracownik pojawia się na nich z **poczucia obowiązku**, a nie z chęci dobrej zabawy. **Większość osób czuje**, że powinna się dobrze bawić, by nie rozczarować swojego szefa pomimo tego, że zupełnie nie ma na zabawę ochoty.

Do zadań dobrego managera zespołu należy optymalne **dopasowanie gier czy zabaw** do swoich pracowników. **Planując integrację** należy wziąć pod uwagę różne czynniki, takie jak np. wiek czy niepełnosprawność tak, by nikogo nie urazić.

Dobrze zaplanowana i dopasowana **zabawa integracyjna** może zdziałać w firmie cuda. Jest to szczególnie widoczne wtedy, gdy do firmy zostały przyjęte nowe osoby. Podczas zabawy łatwiej jest jej **nawiązać kontakt z innymi** niż wtedy gdy wszyscy są zajęci wykonywaniem swoich obowiązków. Dzięki udziałowi w zabawie **nowy pracownik** może dać się poznać jako osoba miła i sympatyczna co sprawi, że szybciej zostanie zaakceptowana przez nowy zespół.

Zabawy warto przeprowadzać także w zgranym już, stałym zespole. **Dbanie o dobre relacje miedzy pracownikami** przekłada się bezpośrednio na pracę i wydajność całej firmy. Podczas udziału w zabawie pracownicy mają chwilę, by odetchnąć i znów spojrzeć na swoich kolegów, jak na ciekawych, miłych ludzi, **z którymi warto pracować** - podpowiada **Weronika Sierant**, Specjalista ds Rekrutacji w firmie Smart MBC.

Biorąc pod uwagę **niechęć pracowników** do kilkudniowych wyjazdów, firmy coraz częściej decydują się na zastąpienie ich niedługimi, cotygodniowymi lub comiesięcznymi zabawami. **Nawet kilkunastominutowe zabawy w kalambury potrafią sprawić**, że pracownicy, którzy do tej pory nie mieli okazji zamienić ze sobą słowa, nagle świetnie się dogadują i wspaniale współpracują prowadząc swoją drużynę do zwycięstwa.

Dlaczego cyklicznie odbywające się zabawy są lepsze niż kilkudniowe wyjazdy raz w roku? Ponieważ dają one **możliwość stałej, ciągłej integracji**. Jednorazowy wyjazd najczęściej nie jest w stanie **naprawić nie najlepszych stosunków** między pracownikami jeżeli konflikt między nimi narastał już od jakiegoś czasu.

 W każdej firmie **warto pomyśleć o stałej formie integracji między pracownikami**. Dobrym dniem na przeprowadzanie nawet krótkich zabaw jest **piątek**, kiedy skupienie na pracy jest mniejsze niż w inne dni tygodnia, a myślami jest się już przy nadchodzącym odpoczynku. Dobrze jest wykorzystać tę **luźniejszą atmosferę**, by zespół coraz lepiej się znał, lubił i co najważniejsze, **efektywnie współpracował**.